

Blender



Blender — профессиональное [свободное и открытое программное обеспечение](#)

для создания

[трёхмерной компьютерной графики](#)

, включающее в себя средства моделирования, скульптинга, анимации, симуляции,

[рендеринга](#)

, постобработки и монтажа видео со звуком, компоновки с помощью «узлов» (

[Node Compositing](#)

), а также создания 2D-анимаций. В настоящее время пользуется большой популярностью среди бесплатных 3D-редакторов в связи с его быстрым стабильным развитием и технической поддержкой.



