

[3D max Design 2009](#)



**Autodesk 3ds Max Design 2009** лидирующее программное обеспечения в области трехмерной графики и анимации, которое предназначено для архитекторов, проектировщиков и специалистов по визуализации. 3ds Max Design 2009 предлагает новые возможности рендеринга, улучшенную совместимость со стандартными отраслевыми продуктами, включая Revit, а также средства оптимизации рабочего процесса при создании анимации и мэппинга. Кроме того, с помощью 3ds Max Design 2009 можно точно моделировать и анализировать освещенность объектов...

**Значительно улучшилось взаимодействие 3ds Max с другими применяемыми в отрасли программными продуктами - такими, как Autodesk Maya.**

**Среди новых технологий визуализации можно отметить набор инструментов Reveal, предназначенный для итерационной подготовки и более быстрого выполнения рендеринга, а также библиотеку материалов ProMaterials, позволяющую имитировать реальные поверхности. Новая процедура моделирования живых существ даст вам возможность быстрее и эффективнее встраивать в проекты изображения людей и животных. Применение функции «Hands like feet» и множества других новых и улучшенных процедур для анимации персонажей и мэпинга рационализирует потенциально трудоемкие процессы. В новой версии улучшены импорт и экспорт в OBJ и Autodesk FBX, что значительно повышает степень взаимодействия 3ds Max с Autodesk Mudbox, Maya, Autodesk MotionBuilder и приложениями сторонних разработчиков.**

**В программе Autodesk 3ds Max Design реализованы передовая технология моделирования и расчета освещения, богатые возможности визуализации и высокий уровень совместимости с продуктами на базе Revit. Ключевые технологии, использованные в продукте: Exposure - набор средств для моделирования и**

расчета солнечного, небесного и искусственного освещения; Recognize - технология загрузки сцен, значительно совершенствующая рабочие процедуры 3ds Max Design и Revit; Reveal - итеративная технология визуализации, обеспечивающая быструю корректировку и получение высококачественных изображений; ProMaterials - библиотека с реальными образцами материалов.

**Новые и усовершенствованные функции (3ds Max Design):**

**Поддержка экологически рациональных архитектурных проектов -** Одной из ключевых в 3ds Max Design является технология Exposure - имеющийся только в данном продукте набор инструментов для моделирования и расчета солнечного, небесного и искусственного освещения. Exposure помогает архитекторам в определении интенсивности освещения, а это - важная составляющая в анализе экологичности зданий (например, при сертификации по LEED 8.1).

**Точное визуальное представление и профессиональные средства визуализации -** Технология Reveal упрощает визуализацию предоставляя полный контроль на рендерингом тех или иных элементов. Это может быть вся сцена за исключением одного объекта, отдельный объект сцены, либо область в буфере кадра. Буфера кадра содержит упрощенный набор средств для быстрой корректировки результатов визуализации. Исключение объектов, областей и/или процедур позволяет добиться баланса между качеством, скоростью и полнотой рендеринга.

**В данную версию также включена библиотека ProMaterials для модуля mental ray, где представлены реально производимые материалы, с помощью которых создаются изображения поверхностей.**

**Взаимодействие с Revit 2009 и другими продуктами - Выпустив 3ds Max Design, компания Autodesk сделала огромный шаг к налаживанию взаимодействия между 3ds Max Design и Revit. Новая, основанная на FBX технология загрузки сцен Recognize позволяет быстро и с высокой точностью импортировать геометрические объекты, источники освещения, материалы и камеры из сцен Revit в 3ds Max Design. Повышению согласованности интерфейсов 3D продуктов Autodesk способствовало появление двух новых навигационных средств - ViewCube (видовой куб) и SteeringWheels (штурвал).**

**Упрощение процедур мэпинга и анимации - Свой вклад в повышение скорости и эффективности работы внесли функция UV-мэпинга сплайнов, а также усовершенствованные наборы инструментов Pelt и Relax. С помощью модуля Bipod стало более удобным создание моделей четвероногих существ.**

скачать [c rusfolder.com](http://rusfolder.com)

[Letitbit.net](http://Letitbit.net)

[Vip-file.com](http://Vip-file.com)

